

Intervjuguide

Takk så mye for at du ønsker å stille til intervju.

Mitt navn er Thomas og jeg studerer informatikk retning datamaskinsystemer.

Alt som blir sagt i løpet av intervjuet forblir fortrolig. Alle svarene dine forblir anonyme og kan ikke spores tilbake til deg. Du har ikke noe problem med at jeg tar opptak av dette intervjuet? Opptaket vil ikke bli lagret med ditt navn.

[START OPPTAK]

Jeg gjentar nå på opptak, samtykker du til deltakelse med opptak?

Intervjuet er semi-strukturert og blir å fungere som en samtale/diskusjon hvor kandidaten utformer sine tanker om sin egen programmeringsforståelse. Intervjueren kan hjelpe kandidaten med refleksjonen, men vil ikke supplere med informasjon ikke allerede nevnt av kandidaten. Følgende er spørsmål/temaer som blir nevnt under intervjuet.

OM KANDIDATEN

- Hvor gammel er du?
- Hva studerer du?
- Har du studert tidligere?
- Har du noen relevante hobbyer nærme programmering? Koding?
Spille dataspill? Noen teknologi relaterte hobbyer?

TIDLIGERE PROGRAMMERINGSERFARING

- Hva tenker du når du hører ordet “programmering”?
 - o Er det noe spesielle ord eller terminologi du forbinder med programmering?
 - Integers?
 - Funksjoner/funksjonskall?
 - Parametere?
 - Bits/bytes?
 - Loops?
 - If-elif-else?
- Hva synes du om universitetsemnet/emnene du har dette semesteret som involverer programmering?

- o Hva er den største overgangen fra programmering på videregående nivå? (**dersom de har hatt programmering tidligere**)
 - Føler du deg godt rustet til oppgavene man har på universitetsnivå?
- o Knytter du noe av det du har lært om programmering med konsepter fra matte?
 - Føler du at matte og programmering har en tematisk tilknytning? (Er det naturlig å gruppere emnene sammen?) Hvorfor? Hvorfor ikke?
- Føler du at dine tidligere erfaringer har gitt deg et forsprang i emnet? (**Dersom de har hatt programmering tidligere eller relaterte hobbyer**)
- Føler du at du henger bak i emnet på grunn av at du ikke har tidligere erfaringer? (**Dersom de ikke har hatt programmering tidligere eller relaterte hobbyer**)

MENTALE BILDER OM PROGRAMMERING

Kandidaten skal her fortelle om hvordan de forstår programmering og hva de forestiller seg mentalt når de jobber med kode.

- Hva tenker du er målet med programmering? Hvorfor har vi det?
- Hvordan hjelper du deg selv å forstå kode? Hvilke hjelpemidler?
 - o Figurer?
 - o Diskusjoner med andre?

- Hvordan ser du for deg koding fungerer? Har du noen spesielle figurer eller bilder du har i hodet mens du koder/leser kode? **(Kan være greit å vise enkle kodesnutter for å hjelpe kandidaten med refleksjonen.)**
 - o **Under er eksempler på kodesnutter:**
 - En funksjon hvor to tall blir addert sammen og resultatet blir printet til skjermen
 - En funksjon som looper 10 ganger og adderer til en konstant hver iterasjon av loopen, og deretter printer resultatet.

AVSLUTNING

- Før vi runder av, er det noe mer du vil legge til som du ikke har fått sagt?
- Er det noe du er overrasket over at jeg ikke spurte? Noe du forventet spørsmål om?